



Krippenspiele:

Krippenkegeln: Werfe einen Ball in die Krippe, so weit du kannst. Bei welchem Ereignis bleibt er liegen?

Die Jahreszahl ist deine Punktzahl.

Dreikönigsrennen(die Gruppe steht bei 2014): Ihr seid die Weisen aus dem Morgenland und müsst möglichst schnell Weihrauch (auf einem Löffel), Myrrhe(auch auf einem Löffel), Gold (Goldpapier auf einem Brett) und Feuer (eine brennende Kerze in einem Glas) zur Krippe bringen. Wer zuerst ankommt, darf alles anzünden, dass es raucht.

Zeitreise: Anspruchsvoll! Für Erwachsene geeignet: Geh die Krippe einmal ganz entlang und versuche dir die verschiedenen Jahrhunderte vorzustellen: wie haben die Menschen damals gelebt, welche Entdeckungen wurden gemacht? Dann: Jeder bekommt eine LED- Kerze: geh noch einmal die Krippe entlang: In welcher Zeit würdest Du gerne mal eine Woche leben? Welche Person würdest du gerne treffen? Stelle die Kerze an diesen Ort. Welche Fragen würdest du dieser Person gerne stellen?

Lebensreise: (Erwachsene)

Stellt euch die Länge der Krippe als euren Lebensweg vor. Ein Lebensjahrzehnt entspricht ca. 200 Jahren an der Krippe. Geh an der Krippe entlang. An welchen Stellen würdest Du Täfelchen anbringen, wie die an der Krippe? Welcher Text würde darauf stehen?

Krippenwürfeln: Drei Würfel. Nimm die gewürfelte Zahl mal 10 und rücke die Anzahl der Jahre vor. Geh bis zum nächsten Ereignis an der Krippe. Dann würfelt die andere Gruppe. Wer kommt zuerst nach Bethlehem? Wer allerdings über das Ziel hinaus würfelt, muss zur Reformation zurück.

Hirten- Pass: Zwei Hirten wollen nach Bethlehem und dem Kind einen Ball schenken, müssen aber über einen Fluss. Die große Krippe ist der Fluss. Auf jeder Seite steht Einer. Sie werfen einander den Ball über die Krippe zu, der Werfer geht immer so viel weiter, wie er den Ball noch fangen kann. Er liest das Ereignis vor, an dem er steht.

Wenn der Ball fällt, müsst ihr von vorne anfangen. Es kann sich auch eine Gruppe entlang beider Seiten aufstellen. Dann läuft der Letzte immer nach vorne.

Verkündigungengel Die Mitspieler stehen an den gegenüberliegenden Enden der großen Krippe. Je einer bekommt einen Begriff gesagt, den er dem anderen " verkünden" soll. Ganz schön anstrengend, so ein Job, aber du darfst mal so richtig schreien.